

10 kleine Gummienten



- Ästhetische Erfahrung
- Kognitives Lernen
- Lernspaß
- Sprachaktivierung
- Welterschließung / Sachbegegnung

Eric Carle erzählt in seinem Bilderbuch nach einer wahren Begebenheit die Geschichte von 10 Gummienten, die auf See über Bord gehen und eine abenteuerliche Reise unternehmen. Die zehnte landet am Ende bei einer Entenfamilie, die sie freundlich aufnimmt.

Material

- **10 Gummienten** (von den Kindern mitbringen lassen und mit Etiketten o.Ä. mit Zahlen von 1-10 beschriftet)
- **Wanne oder Planschbecken mit etwas Wasser**
- **Karton**

Projektvorschlag

Idealerweise haben die Kinder die Geschichte schon einmal vorgelesen bekommen (vielleicht am Tag zuvor), damit sie sie schon ein wenig kennen. Dann lässt sich Eric Carles Geschichte über 10 Gummienten wunderbar nachspielen, denn die meisten Kinder lieben das Spiel mit Wasser und sind fasziniert von dem beschriebenen Transportvorgang.

Für jede Ente werden je nach Gruppengröße ein bis zwei Kinder gesucht, die für diese Ente „verantwortlich“ sind. Dann kann das Szenenspiel losgehen.

Begleitend zum Text, der von einem Erwachsenen vorgelesen wird